



*G-Nesia*



*G-NESES\**

Pilar G. Almansa y Paul Fernández Santa Cecilia



Marzo 2022

**Instrucciones al público**

---

\* «El único personaje con texto hablado es una voz en off, La Alianza, inteligencia artificial de la nave G-Nesis. Durante el espectáculo, la voz en off se realiza en directo desde la cabina de control. El público entra en el espacio y se encuentra con pantallas donde se proyectan imágenes y mensajes y elementos de construcción lúdicos. A través de la voz en off en directo y su móvil se les traslada información sobre la narrativa. A medida que avanza la obra, van asumiendo el rol activo de protagonista, hasta tomar la decisión del desenlace.

A lo largo del texto se han mantenido los pies de iluminación, sonido, audiovisuales y mensajería a público, con el objetivo de intentar trasladar al lector cómo acompañar el dispositivo escénico a las instrucciones al público. Los pies están resaltados en diferentes colores:

Violeta: Proyección audiovisual.

Azul: Iluminación.

Verde: Sonido (música)

Naranja: Mensajes a público.

Rojo: Mensajes de La Alianza en el chat.

Encontrarán los mensajes al móvil al final del texto. Están también señalados en dos colores: rosa para los mensajes de la narrativa personal, y naranja para la narrativa grupal. Todos los mensajes son recibidos por los miembros del grupo en su móvil.»

## ESCENA 1. ENTRADA DE PÚBLICO

*I - Proyección sobre toda la pantalla del logo de la Alianza en bucle sobre las estrellas. [12 minutos]*

*I - Humo. LUZ*

*I- SONIDO. «BIENVENIDOS A G-NESIS»*

*La gente está entrando en la sala. Mientras se reparten por el espacio, una voz en off repite en bucle.*

### LA ALIANZA

La Alianza les da la bienvenida. Por favor, recuerden que esto es una simulación activa y colectiva. No toquen las herramientas de la zona de taller hasta que se lo indiquen.

*Cuando todo el mundo ha entrado en el escenario, cambia la luz y vuelve a sonar la voz en off.*

*2-SONIDO. «ESTA ES LA SIMULACIÓN G-NESIS».*

## ESCENA 2. PRIMER DÍA: PRESENTACIÓN

*2 - Proyección de la nave a velocidad de la luz y la astronauta flotando [2 minutos]*

**2 - LUZ**

**LA ALIANZA**

«La Alianza les da la bienvenida a «G-Nesis», la simulación activa y colectiva que mantendrá en forma su cerebro durante su hibernación en la nave Génesis hacia el planeta Siria, donde nos esperan los primeros colonos terrícolas. La distancia a nuestro destino es de 6,1 años luz, y el tiempo estimado del viaje es de 300 años. Les recordamos que en la simulación, esto equivaldrá a tres días. Durante las siguientes 72 horas, informaremos puntualmente del estado de habitabilidad de la Tierra y del estado de los colonos terrícolas en el planeta Siria, nuestro nuevo hogar.

*3- SONIDO. «HONREMOS A LOS QUE QUEDAN EN LA TIERRA».*

**LA ALIANZA**

*CUE 3 Queremos honrar* a todos aquellos que la Alianza, muy a su pesar, no ha podido rescatar de la Tierra. Sabemos lo duras que fueron las pruebas para formar parte de este equipo de colonos. Era inviable construir naves para 10.000 millones de seres humanos. La Humanidad necesita a las personas mejor preparadas para construir una nueva civilización, pero sabemos que ninguna vida es más valiosa que otra. Honremos la memoria de los que no han podido salir de nuestro querido planeta con un minuto de silencio.

*4- SONIDO - SILENCIO*

*CUE 4 Nunca les olvidaremos.*

**3 - LUZ**

*Minuto de silencio.*

**4 - LUZ**

**LA ALIANZA**

Ahora nos gustaría reconocer el trabajo de la tripulación de la nave Génesis y sus futuros descendientes, que se han comprometido con la misión de salvar la especie humana, a costa de un enorme sacrificio: una vida entera en el espacio. Reconocemos el esfuerzo de nuestra comandante, Anastasiya Gagárin; del subcomandante Andrew Armstrong, y de todo el equipo técnico, médico, científico y de mantenimiento que permitirán que ustedes, los elegidos de La Alianza, puedan llegar a Siria en *CUE*

*5 condiciones óptimas tanto física como mentalmente.* Un fuerte aplauso para todos ellos.

*Aplauso para la gente que está fuera de la simulación.*

#### **TERMINA APLAUSO CUE 6**

La Alianza les ha preparado una breve introducción a nuestro nuevo hogar.

#### **5 - LUZ**

### **LA ALIANZA**

*3. Proyección que cuenta la Gran Sequía en el planeta Tierra y proyección que muestra imágenes del planeta Siria. [5min]*

Como todos saben, la actividad humana de los últimos siglos generó una catástrofe climática en la Tierra que ha tenido todo tipo de consecuencias para el ecosistema del planeta. El aumento de las temperaturas a nivel global generó incendios masivos, la descongelación de los polos, la extinción de miles de especies, y el agotamiento de uno de los recursos más elementales para la vida: el agua. La evaporación de enormes superficies de agua provocó lo que se denominó la Gran Sequía. Las constantes tormentas de arena y la contaminación del aire hasta niveles irrespirables impedía la vida en la Tierra de la manera que en que se había desarrollado hasta entonces. En menos de 20 años, un tercio de la población mundial sucumbió a esta crisis. Ante la inminente extinción humana, la Alianza de Naciones decidió lanzar la nave Exitus, en busca de un nuevo planeta donde la raza humana tuviera alguna esperanza de supervivencia. Tras una exhaustiva búsqueda a través de distintas galaxias, la décima generación de tripulantes de la Exitus dio con el planeta SIR14, al que rebautizó con el nombre de Siria. Mientras tanto, en la Tierra las zonas no habitables se extendieron hasta casi los polos, mientras la población seguía disminuyendo de manera implacable. No obstante, ante la imposibilidad de construir naves para salvar a la población mundial, la Alianza ideó un proceso de selección para que solo los mejor preparados, los más inteligentes y los más bondadosos fuesen la avanzadilla de la humanidad en nuestro nuevo planeta. Son ustedes. Los elegidos de la Alianza. En Siria haremos realidad un sueño acariciado durante siglos: una sociedad verdaderamente meritocrática.

Conozcamos ahora un poco más el planeta Siria, nuestro nuevo hogar. Gira alrededor de la estrella Clementia, una enana azul, y cuenta con dos lunas, a las que los primeros colonos bautizaron como Adán y Eva.

La gravedad en Siria es de 14,4 metros por segundo al cuadrado, mayor a la de la Tierra, lo que nos obligará a ajustar toda nuestra tecnología. Su órbita completa dura 566 días, y cada día se reduce a solo 19 horas. El robot Exitus Explorer fue la primera tecnología humana en pisar Siria. Su aterrizaje se programó en una zona árida para evitar daños al aparato, y a continuación se desplazó a zonas con vegetación. Así se pudieron comprobar las similitudes entre Siria y nuestro planeta. Las primeras imágenes que se obtuvieron fueron de un paraje volcánico similar a los de la Tierra. De igual manera, el 70 % del planeta está cubierto por agua. Sin embargo, a diferencia de la Tierra, el color predominante de su flora es el violeta, lo que le valió el nombre de «esperanza púrpura». Dado que es una enana azul, la estrella Clementia emite una radiación distinta a la del sol, lo que provoca que la atmosfera de Siria, en lugar de filtrar rayos ultravioleta, filtre los infrarrojos. Debido a esto, los organismos en Siria han desarrollado pigmentos que vibran en la longitud de onda de la luz ultravioleta y captan su energía para realizar un proceso similar a la fotosíntesis. Esta es la razón de que, a la vista, su flora presente su característico color púrpura.

La luz ultravioleta que atraviesa la atmósfera afecta letalmente a los humanos, produciendo cáncer de piel. Para contrarrestar su efecto, los colonos de la Exitus han desarrollado una terapia de anticuerpos que destruye las células cancerígenas mientras se produce la mutación. La duración de esa terapia es de 3 meses. Mientras dura la terapia es recomendable solo salir de noche en el Planeta Siria.

La colonia G-Nesis se instalará a la orilla del río Agar, a 5 kilómetros de la colonia Exitus, convirtiéndose en la capital de todas las colonias terrícolas. Elegir quién nos gobernará será su tarea en los próximos tres días.

## LA ALIANZA

### *METER ILUMINACIÓN EN LA SALA.*

#### *6- LUZ, 6.1, 6.2*

Pasamos ahora a presentarles el entorno virtual de la simulación. Como podrán ver, su apariencia está configurada con vestidos de época, la ropa habitual antes de la Gran Sequía. También observarán que todos disponen de un teléfono móvil: a través de este dispositivo podrán

comunicarse con la tripulación en el exterior. También será la vía de comunicación en el planeta Siria entre las diferentes colonias.

Los próximos tres días, 300 años para la tripulación de la Génesis, serán clave para esta comunidad. Será el momento para conocerse, para aprender más sobre Siria, para que su mente haga ejercicio y se mantengan activas sus conexiones neuromotoras. Y, lo más importante, durante estos tres días se decidirá quiénes gobernarán la colonia G-Nesis en Siria.

## 7- LUZ

### LA ALIANZA

Para iniciar la interacción en la simulación, *es necesario que complete el registro de colono en la app. CUE 7* Para ello, acceda a la red wifi con nombre GENESIS e introduzca la contraseña. GENESISCOSLADA. Repito, red wifi GENESIS. CONTRASEÑA: G mayúscula, e, n, e, s, i, s, C mayúscula, o, s, l, a, d, a. Genesis Coslada. Ahora, utilice el navegador de su móvil y conéctese a la web [g-nesis.org/login](http://g-nesis.org/login). Una vez haya entrado en la aplicación, elija un nombre de usuario y escoja el color de la mascarilla que le ha sido asignada. Seleccione, además, su modelo de móvil.

Es importante que rellene estos campos. Acepte las notificaciones del navegador. (BUCLE).

Todos los colonos han completado su perfil.

## MENSAJE 1.

### 4 - Proyección de la cara de la Alianza.

### La simulación va a comenzar. CUE 8

## 8- LUZ

Permítanme que me presente. Soy la Inteligencia artificial de la nave G-nesis, y les acompañaré durante toda la simulación. Me comunicaré a través a través de dos vías: la voz que pueden escuchar en estos momentos y la aplicación en su móvil, tanto a través del chat como de mensajes individuales. Permitiremos a lo largo del viaje que los familiares que forman parte de la tripulación y sus descendientes se comuniquen con

ustedes. Podrán tener acceso a los mensajes individuales pulsando en la parte superior derecha de sus pantallas, el botón que contiene tres rayas. *La gente permanece sentada, ayudándose los unos a los otros a entrar en la app. En cabina sabremos cuándo están la mayoría conectados. En ese momento, iniciamos las dinámicas.*

#### 4. PRESENTACIÓN AL RESTO DE LA COMUNIDAD

##### 5. Proyección logo Alianza.

*En la app entran en el chat común, que se proyecta. Abí encontrará un mensaje de La Alianza que se enviará regularmente al chat para que lo haga todo el mundo.*

##### MENSAJE DE LA ALIANZA EN EL CHAT

*«Os invitamos a que os presentéis a vuestra nueva comunidad, explicando a qué os dedicabais en la Tierra».*

*Mientras, la voz de La Alianza continúa en bucle con su explicación anterior hasta que se haya conectado el 90% de los asistentes (esto habrá que medirlo).*

*Cuando el 90% de los asistentes se haya presentado en el chat, continuamos la acción. CUE 9 (hacer fade manual).*

#### LA ALIANZA

Desde la Alianza, y siguiendo un algoritmo, les hemos dividido en tres grupos: el grupo amarillo, el rojo y el azul.

##### 9-LUZ

Por favor, comprueben el color de su mascarilla y diríjense a los puntos de luz que coincidan con su color. *(Bucle de este último párrafo).*

En cada uno de estos grupos cuentan con expertos en diversos campos. Ahora, por favor, expliquen a sus compañeros de grupo cuáles son sus capacidades.

La Alianza les acaba de enviar un mensaje individual. Para acceder a los mensajes individuales, presionen el botón de las tres rayas situado en la esquina superior derecha. Para visualizar el mensaje de La Alianza, presionen el nombre de usuario de La Alianza. Por favor, confirmen con un OK que han recibido correctamente este mensaje.



*La gente habla.*

## LA ALIANZA

Ahora, para concluir este primer día en la simulación G-Nesis, es necesario que cada grupo elija un portavoz para comunicarse con la Alianza a través del chat. Tengan en cuenta para ello que el portavoz debe tener capacidad de liderazgo y organización pero también debe poder mantener una comunicación fluida con La Alianza a través de los mensajes individuales. Será el encargado del contacto directo con la Alianza a través del chat. Cuando hayan elegido a su portavoz, por favor, que el portavoz se autoidentifique como tal en el muro grupal. **Tienen 1 minuto para elegir a su portavoz. CUE 10**

### 7. Proyección logo Alianza [1 minuto]

*La gente elige al portavoz.*

## LA ALIANZA

### 8. Proyección cara Alianza [PONER FADE EN QLAB].

El portavoz del grupo amarillo es....

El portavoz del grupo rojo es...

El portavoz del grupo azul es...

**MENSAJE 2.**

Ahora ya conocen al equipo que el algoritmo de la Alianza les ha adjudicado y han elegido democráticamente a su portavoz. La Alianza se pondrá en contacto con ustedes inmediatamente. Por favor, que los portavoces revisen sus mensajes individuales en el chat de la Alianza. Es importante que el portavoz lea los mensajes que recibe al resto de su grupo.

Aquí concluye su primer día en la simulación. **Mañana empezará la competición para ver quién gobernará la colonia G-Nesis en el planeta Siria. CUE 11**

**10-LUZ**

## ESCENA 3. SEGUNDO DÍA

Oscuro. Vuelve la luz.

**11-LUZ**

*9. Proyección cambio de día. 50 segundos.*

9.1 Proyección Cara Alianza

**MENSAJE 3.**

### LA ALIANZA

Bienvenidos a su segundo día en la simulación activa de la nave Génesis. Nuestra situación de navegación es estable, a 21 millones de km/h. Nos encontramos a casi 19 billones de kilómetros de la Tierra, en el espacio profundo. Les envían saludos nuestros nuevos mandos de la tripulación: la comandante Irina Gagárin, y el subcomandante Mohammed Sánchez. Los suministros de agua y comida se mantienen según lo previsto. Nuestra llegada al planeta Siria está prevista para dentro de 200 años, lo que para ustedes supondrá solo 48 horas más de hibernación. Por favor, portavoces revisen su aplicación para encontrar un nuevo mensaje de sus seres queridos.

Hoy darán comienzo las pruebas para conocer al grupo mejor preparado para gobernar la colonia G-Nesis. Tendrán que competir mediante un sistema completamente meritocrático, basado en cuatro capacidades: Inteligencia, Fuerza, Memoria y Organización, habilidades todas ellas esenciales para la supervivencia en nuestro nuevo planeta. Cada una de las pruebas de Inteligencia, Fuerza, Memoria y Organización será valorada objetivamente con una puntuación que se explicará al inicio de la prueba. Al final de todas las pruebas, el grupo que haya alcanzado la mayor puntuación será nombrado el equipo gobernante de la colonia G-Nesis. De esta manera nos aseguraremos de que solo los que están más capacitados para gestionar los asuntos de la comunidad alcanzan puestos de responsabilidad.

*Comencemos con la primera prueba. CUE 12*

Con los datos que hemos obtenido de los colonos de la Exitus, sabemos que para sobrevivir en Siria es necesario diseñar nuevos tipos de herramientas y armas, adaptados a la gravedad de Siria, pues al ser mayor, es necesario que los objetos que utilicemos sean más ligeros. Vamos a

facilitarles elementos de construcción para que, de manera grupal, imaginen y materialicen esas herramientas.

## 12-LUZ

Por favor, acérquense a la zona de taller, donde podrán encontrar los elementos de construcción. Elijan sus materiales y regresen a su zona de color. Una vez allí, disponen de cinco minutos para diseñar herramientas y armas para Siria. *El tiempo comienza ahora. CUE 15*

## 10. Proyección Animación Churros Alianza. [5 min]

*Suena música que indica final de tarea.*

## 13-LUZ

## 13. Proyección Cara Alianza bucle [5 min]

## LA ALIANZA

La Alianza les da la enhorabuena por haber completado esta prueba. Ahora deberán mostrar cómo se utilizan sus herramientas o armas desde su zona de color. Al final de la muestra, serán los propios grupos quienes valoren la creatividad de los otros equipos.

*Por favor, grupo rojo, compartan su propuesta. CUE 16*

## 14-LUZ

*Por favor, grupo azul, compartan su propuesta. CUE 17*

## 15-LUZ

*Por favor, grupo amarillo, compartan su propuesta. CUE 18*

## 16-LUZ

Ahora tienen que valorar las propuestas de los otros equipos.

## 17-LUZ

A un grupo le adjudicarán 3000 puntos y a otro grupo le adjudicarán 0 puntos. El portavoz de cada grupo comunicará a la Alianza mediante mensaje secreto su votación. La Alianza dará los resultados. **Tienen un minuto para deliberar. CUE 19**

**14. Proyección Logo Alianza. [1 min]**

**Cronómetro 1 minuto.**

**15. Proyección Cara Alianza bucle [12 min]**

**LA ALIANZA**

**18-LUZ CHASE**

Enhorabuena al equipo amarillo, porque ha obtenido \_\_\_\_ puntos.  
Enhorabuena al equipo \_\_\_\_, porque ha obtenido \_\_ puntos  
Lamentamos que el equipo \_\_\_ no haya obtenido ningún punto.

Podéis ver la puntuación total de cada equipo en el chat.

Portavoces, **no olviden revisar sus mensajes individuales en el chat de la Alianza y compartíroslos con el resto de su grupo. CUE 20**

**MENSAJE 4.**

**19 - LUZ**

*Los grupos siguen cada uno en su espacio distintivo dentro del escenario.*

**LA ALIANZA**

Acabamos de terminar las pruebas de Inteligencia. Pasamos a la prueba de Fuerza.

El planeta Siria, como ya saben, cuenta con una gravedad de 14,4 m/s<sup>2</sup>, muy superior a la Tierra. Esta gravedad significa que su cuerpo les resultará bastante más pesado en Siria... y también el manejo de cualquier objeto, ya que todo pesará casi un 50 % más que en la Tierra. Es por ello que la fuerza física es un valor muy importante en nuestro nuevo hogar.

La siguiente prueba está orientada al trabajo físico que se requerirá para extraer materiales de las minas sirianas. Vamos a probar cuánta fuerza reúne cada uno de los grupos en comparación con los demás utilizando el conocido juego de la cuerda. Por favor, cojan la cuerda situada \_\_\_\_\_ (..) Ahora, que cada grupo elija a sus tres integrantes más fuertes. Ellos serán los encargados de tirar del extremo. El resto, les animará para que ganen esta prueba.

### 20 - LUZ

Por favor, representantes del grupo azul y grupo amarillo, ocupen el espacio iluminado. Por favor, grupo rojo, salga del espacio iluminado. Tienen 30 segundos para desplazar al otro equipo. *Preparados, listos, ya.* CUE 21.

### 16. Estrobo Colores [30 secs]

#### 21- LUZ CHASE

*Juegan a la cuerda.*

### 17. Proyección Cara Alianza bucle.

### 22-LUZ

#### LA ALIANZA

El equipo \_\_\_\_\_ tiene 1000 puntos. El equipo \_\_\_\_\_ tiene 0 puntos. Por favor, los representantes del grupo \_\_\_\_\_ ocupen el espacio iluminado. Por favor, los representantes del grupo \_\_\_\_\_ salgan del espacio iluminado. Ya saben las instrucciones. Cojan cada uno de los extremos de la cuerda. *Preparados, listos, ya.* CUE 22

#### 23- LUZ CHASE

### 18. Estrobo Colores [30 secs]

*Juegan a la cuerda.*

### 24 - LUZ

### 19. Proyección Cara Alianza bucle.

#### LA ALIANZA

El equipo \_\_\_\_\_ tiene 1000 puntos. El equipo \_\_\_\_\_ tiene 0 puntos.

Grupo \_\_\_\_\_, esta es su última oportunidad de conseguir 1000 puntos. Que los representantes del grupo \_\_\_\_\_ salgan del espacio iluminado, por favor, y peleen contra el ganador del último juego.

Ya saben las instrucciones. Cojan cada uno de los extremos de la cuerda.

*Preparados, listos, ya. 25*

### 25 - LUZ CHASE

*20. Estrobo Colores [30 secs]*

Juegan a la cuerda.

*21. Proyección Cara Alianza bucle [12min]*

### LA ALIANZA

El equipo \_\_\_\_\_ tiene 1000 puntos. El equipo \_\_\_\_\_ tiene 0 puntos.

### 26- LUZ

La Alianza les da la enhorabuena a todos los grupos por su involucración en esta prueba, *esencial para nuestra supervivencia en Siria. CUE 24*

### 27- LUZ CHASE (COMO 18)

En el chat podrán ver cómo está ahora mismo la puntuación de cada grupo. Portavoces, no olviden revisar sus mensajes individuales en el chat de la Alianza y compartirlos con el resto de su grupo.

*MENSAJE 5.*

### 28 - LUZ (como 19)

### LA ALIANZA

Iniciamos ahora la tercera prueba, la prueba de Memoria. En ella tendrán que demostrar su capacidad de retentiva de información. En el planeta Siria, un entorno desconocido, su memoria será clave para su supervivencia.

Por favor, vayan a sus zonas de color y mantengan la distancia de seguridad.

Al inicio de esta simulación les facilitamos información sobre el planeta Siria. Ahora les realizaremos preguntas sobre esa información. Tendrán 30 segundos para deliberar dentro del equipo y contestar cada pregunta.

Obtendrá 1000 puntos el equipo que primero conteste a la pregunta a través de su portavoz en el chat común.

Primera pregunta: ¿Cómo se llama la estrella alrededor de la cual gira el planeta Siria?

*22. Pregunta 1 [30 secs]*

*Pasan 30 segundos.*

### **LA ALIANZA**

La respuesta correcta es Clementia. 1000 puntos para el equipo XXXX.

Segunda pregunta: ¿De cuánto es la gravedad en el planeta Siria?

*23. Pregunta 2 [30 secs]*

*Pasan 30 segundos.*

### **LA ALIANZA**

La respuesta correcta es 14,4 m/s<sup>2</sup>. 1000 puntos para el equipo XXXXX.

Tercera pregunta: ¿Qué sobrenombre recibió el planeta Siria debido al color predominante en su superficie?

*24. Pregunta 3 [30 secs]*

*Pasan 30 segundos.*

### **LA ALIANZA**

La respuesta correcta es 'Esperanza púrpura'. 1000 puntos para el equipo XXXXX.

Cuarta pregunta: ¿Cuánto dura cada día en el planeta Siria?

*25. Pregunta 4 [30 secs]*

*Pasan 30 segundos.*

### **LA ALIANZA**

La respuesta correcta es 19 horas. 1000 puntos para el equipo XXXXXX.

Quinta pregunta: ¿Cómo se llaman las dos lunas que giran alrededor del planeta Siria?

**26. Pregunta 5 [30 secs]**

*Pasan 30 segundos.*

**LA ALIANZA**

La respuesta correcta es Adán y Eva. 1000 puntos para el equipo XXXXXX.

Sexta pregunta: ¿Cuánto dura la órbita completa del planeta Siria?

**27. Pregunta 6 [30 secs]**

*Pasan 30 segundos.*

**LA ALIANZA**

La respuesta correcta es 566 días. 1000 puntos para el equipo XXXXXX.

Séptima pregunta: ¿Qué porcentaje de la superficie del Planeta Siria está cubierto por agua?

**28. Pregunta 7 [30 secs]**

*Pasan 30 segundos.*

**LA ALIANZA**

La respuesta correcta es el 70%. 1000 puntos para el equipo XXXXXX.

Octava pregunta: ¿A la orilla de qué río se instalará la colonia G-NE-SIS?

**29. Pregunta 8 [30 secs]**

*Pasan 30 segundos.*

**LA ALIANZA**

La respuesta correcta es a la orilla del río Agar. 1000 puntos para el equipo XXXXXX.

Novena pregunta: ¿Cuál fue la primera nave en llegar al Planeta Siria?

**30. Pregunta 9 [30 secs]**



*Pasan 50 segundos.*

## LA ALIANZA

La respuesta correcta es la nave Exitus. 1000 puntos para el equipo XXXXXX.

Décima y última pregunta: ¿A cuántos años luz de la Tierra está el Planeta Siria?

*31. Pregunta 10 [50 secs]*

*Pasan 50 segundos.*

## LA ALIANZA

La respuesta correcta es 6,1 años luz. *1000 puntos para el equipo XXXXXX.*

*CUE 50*

Enhorabuena al equipo XXXXX por haber conseguido XXXX puntos en esta prueba.

*MENSAJE 6.*

En el chat podrán ver cómo está ahora mismo la puntuación de cada equipo, puntuación obtenida siguiendo criterios de mérito y capacidad. Portavoces, no olviden revisar sus mensajes individuales en el chat de la Alianza y leérselos al resto de su grupo.

Aquí concluye su segundo día en la simulación G-NESIS. CUE 31

*29 -LUZ (OSCURO)*

## ESENA 4. TERCER DÍA: PRUEBA DE ORGANIZACIÓN

32. *cara alianza [30 secs]*

30 - LUZ (COMO 19)

### LA ALIANZA

La Alianza les da la bienvenida a su tercer día en la simulación activa de la Nave Génesis. Nuestra situación de navegación es estable, a 21 millones de km/h. Nos encontramos a casi 40 billones de kilómetros de la Tierra, entrando en el sistema Ítaca. Les envían saludos nuestros nuevos mandos de la tripulación: la comandante Masha Gagárin y la subcomandante Amelia Belmondo. Los suministros de agua y comida se mantienen según lo estimado. Nuestra llegada al planeta Siria está prevista para dentro de 100 años, *lo que para ustedes supondrá solo 24 horas más de hibernación. CUE 32* Si quieren, aprovechen para comprobar sus mensajes individuales en su teléfono móvil.

*Cambia la música.*

### LA ALIANZA

Esta será la prueba definitiva para saber cuál de los tres grupos es el que, siguiendo criterios de mérito y capacidad, será el gobernante en la colonia G-Nesis. Para ello, ahora tendrán que poner a prueba sus capacidades de organización militar.

33. *Nakai historia [30 secs]*

31 - LUZ (COMO 30, PERO A MENOS INTENSIDAD)

Los colonos de la Exitus llevan tiempo combatiendo un peligroso animal en el planeta Siria: los nakais, una de las especies más abundantes en el entorno del río Agar. Los Nakais son mamíferos de pelaje púrpura, que se han adaptado al color de las plantas de Siria en un proceso de mimetismo similar al de animales terrestres como el camaleón, el pulpo, o la sepia. Los nakais se alimentan de esta planta rica en un néctar cargado de fructosa que tiene un gran aporte energético para esta especie. Estos animales no sólo no evitan la presencia humana, sino que la buscan constantemente restregándose contra sus piernas y buscando

contacto con la piel. Eso hizo que, en origen, los colonos de la Exitus pensaran en adoptarlos como mascotas. Sin embargo, esta ha resultado su forma de atacar. Tras varias investigaciones se ha descubierto que su pelaje contiene naquitol, un extraño veneno propio de su especie, que los hace mortales al tacto. De hecho, fueron bautizados como nakais en honor al doctor Hiroki Nakai, su descubridor y, lamentablemente, también su primera víctima. Disponemos de las últimas imágenes de la cámara del científico japonés antes de ser atacado por una manada de estas criaturas. Los Nakais emiten haces de luz para desconcertar a sus víctimas y poder acercarse. Los colonos de la Exitus han descubierto cómo ahuyentar a los nakais: elevando los niveles de testosterona del sujeto atacado.

#### 34. *Cara Alianza bucle.*

Vamos a enseñarles a defenderse de los nakais. Esto puede que les salve la vida en el planeta Siria.

#### 32- *LUZ (TODO BLANCO)*

Por favor, distribúyanse por todo el espacio manteniendo la distancia de seguridad.

Ahora, por favor, sigan mis instrucciones.

Abran y cierren los puños con rapidez.

Doblen los brazos y lánchenlos hacia delante mientras abren y cierran los puños.

Anden en el sitio mientras lanzan los brazos hacia delante y abren y cierran los puños.

Abran las piernas en paralelo 1 metro mientras andan en el sitio, lanzan los brazos hacia delante y abren y cierran los puños.

Golpeen con fuerza los pies en el suelo mientras mantienen las piernas a 1 metro de distancia, andan en el sitio, lanzan los brazos hacia delante y abren y cierran los puños.

Ahora, mientras mantienen la defensa corporal, digan HOOS.

Repitan conmigo HOOS. HOOS. HOOS.

Mantengan el protocolo de defensa antinakai. *Y ahora muévanse libremente por el espacio. CUE 35*

**33-LUZ - SUBIR Y BAJAR DEL MÁSTER PARA CREAR EFECTO PULSO**

Ahora todos al unísono.

Hoos, hoos, hoos.

*Música chinpún. CUE 36*

*Suena una música de alerta, más intensita que las anteriores.*

**34-LUZ (COMO 19)**

**LA ALIANZA**

Ahora es el momento de que demuestren sus habilidades de organización militar.

Ahora mismo se está librando una cruenta batalla entre los colonos de la Exitus y los nakais. Estos atacan a nuestros hermanos terrícolas lanzando haces de luz mientras saltan a más de tres metros. Utilizando las herramientas y armas que ya han diseñado, u otras nuevas, y la danza de defensa contra los nakais, deben organizarse militarmente para defender la colonia, tanto del ataque terrestre como aéreo. *Tienen 3 minutos. CUE 36.5*

*34. Animación Churros*

**CRONÓMETRO DE 3 MINUTOS**

*34.1 Cara de la Alianza*

Ahora vamos a poner a prueba su estrategia militar para defender la colonia. Imaginen que las luces del teatro son los haces mortales de luz que lanzan los nakais. Tendrán que evitar la luz o interceptarla con sus armas. Esta simulación puede salvarles la vida en Siria. Los sensores en sus mascarillas y en los elementos de construcción nos servirán para evaluar la habilidad de cada grupo en esta prueba. Por favor, retomen su organización militar. Empezamos *la simulación en 3, 2, 1... Ahora. CUE 37*

**35-LUZ (CHASE DE BLANCOS ARRIBA)**

*Lucha contra los nakais.*

### CUE 38

Suena la música de alerta. Cada grupo va a su espacio y luchan contra las luces.

### 36- LUZ (CHASE NARANJA Y VERDE)

*Mientras bailan, de repente, suena una alarma, esta vez más seria.*

### 36. MÁSCARA ALIANZA SOBRE NARANJA Y VERDE. 5MIN

### 37-LUZ - NARANJA Y VERDE BAJITO

## LA ALIANZA

Esto no es un simulacro. Esto no es un simulacro. Esto no es un simulacro.

A continuación, reproduzco mensaje directo de la actual comandante, Milena Gagárin:

«Una onda solar agresiva nos ha desviado de nuestra ruta y ha dañado uno de nuestros paneles energéticos externos. No tenemos suficiente energía para mantener a la totalidad de los colonos en estado de hibernación hasta la llegada al planeta Siria. Tampoco tenemos suficiente comida como para que todos lleguemos vivos al planeta Siria. Yo, como comandante de esta nave, pido a los colonos que realicen su primer servicio a la Humanidad: elijan cuál de los tres grupos será desconectado para salvar a los demás. Tienen 10 minutos para hacerlo. Eso equivale a 8 meses en nuestro tiempo. Cada grupo tiene 1 voto. El portavoz deberá transmitir su voto en el muro grupal. Háganlo, como siempre, siguiendo los principios de mérito y capacidad. Estamos hablando de vidas humanas, no se precipiten y lleguen a una decisión justa con el resto de equipos. No se aceptará ninguna votación hasta que quede 1 minuto. Y, por favor, miren los mensajes individuales en su móvil. *Volveré a conectarme dentro de 8 meses, de 10 minutos. Suerte.» CUE 39*

### 37. LOGO 10MIN.

### 38-LUZ NARANJA Y VERDE AL 50

*Música de tiempo. La gente debatirá sobre qué grupo tiene que sobrevivir.*

*Pasan 3 minutos. Alguien de uno de los equipos de los pobres (rojo y azul) recibe mensajes de que hay un grupo que miente. Los amarillos reciben un mensaje de que el resto sabe que alguien miente.*

*Los colonos discuten. Si mandan un mensaje a la Alianza, esta contestará.*

**MENSAJE 7, 8 y 9.**

### LA ALIANZA

Quedan 8 minutos (6, 4, 2, 1) para que tomen su decisión. Portavoces, no olviden revisar sus mensajes individuales en el chat de la Alianza y compartirlos con el resto de su equipo. El portavoz de su equipo ha de enviar un mensaje a la Alianza cuando queden 60 segundos, votando por uno de los otros dos grupos para ser desconectado. Recuerden votarlo en función de su mérito y capacidad.

*Cuando quede 1 minuto del cronómetro, la voz de la Alianza suena de nuevo si no han votado.*

### LA ALIANZA

Por favor, que el portavoz de cada grupo vote a través del mensaje individual qué grupo tiene que desconectarse antes de que acabe el tiempo, o decidiremos nosotros.

*La gente seguirá discutiendo. Cuando se ejecute la votación, hay tres posibles finales:*

- A) Expulsión del grupo amarillo*
- B) Expulsión del grupo rojo o del grupo azul*
- C) Se niegan a votar*

*En el caso de que haya un empate (cada colonia obtenga un voto), la Alianza les tendrá que obligar a desempatar.*

**ESCENA 5. A: EXPULSIÓN DEL GRUPO AMARILLO**

**38. BUCLE MÁSCARA DORADA.**

*Las colonias votan y deciden expulsar al grupo amarillo.*

**39-ANTERIOR + 1 SUBMÁSTER DE COLOR (MANUAL)**

**LA ALIANZA**

*Ustedes han decidido expulsar al grupo amarillo. CUE*

«Les habla la subcomandante Simin Amirian, a partir de ahora la comandante de la Génesis. La excomandante Milena Gagárin ha sido encarcelada por mantener una terrible mentira. Deben saber que el grupo amarillo era, en realidad, la élite de la élite de la Tierra. Querían hacernos creer que se habían ganado una plaza en esta nave por méritos propios, cuando, en realidad, habían pagado una alta suma de dinero por ello. Lamento mucho comunicarles que este sistema de pruebas era una obra de teatro, una pantomima para que todos aceptáramos al grupo amarillo como los gobernantes de la colonia G-Nesis, haciéndonos creer que eran los mejores, mientras la comandante Gagárin les ayudaba en las pruebas. Este comportamiento está completamente en contra de los principios fundadores de la Alianza, basados en el mérito y la capacidad. Por ello desconectaremos al grupo amarillo del periodo de hibernación y volveremos a nuestros principios.

**40 -LUZ 38 - SUBMÁSTER COLOR (MANUAL)**

**LA ALIANZA**

El grupo que gobernará la colonia G-Nesis será el grupo que legítimamente ha conseguido la mejor puntuación en las pruebas de Inteligencia, Fuerza, Memoria y Organización.

**41 - LUZ 38 + SUBMÁSTER DE COLOR (MANUAL)**

Ese es el grupo \_\_\_\_\_

*Música de mitificación.*

**LA ALIANZA**

Grupo \_\_\_\_\_, les damos la enhorabuena. Ahora estamos seguros de que en Siria nos gobernarán los mejores.

*Música épica. Algo con luces que indique paso del tiempo.*

**42 - LUZ - NARANJA, VERDE, CANDILEJAS + SUBMÁSTER DE COLOR**

### LA ALIANZA

La nave Génesis alcanzará Siria en 40 años. Durante este último año hemos trabajado para maximizar nuestras posibilidades de producir comida, agua y aire, así que la desconexión del grupo amarillo solo significará que no conocerán nunca Siria. Sus hijos sí. Igual que los míos. Ahora serán como todo el mundo. Queremos que en nuestro nuevo planeta no se cometan los mismos errores que en la Tierra, que no haya cargos hereditarios, que no haya Capitolio: queremos que en Siria haya una auténtica democracia meritocrática.

*Nos complace comunicarles que hemos llegado a Siria CUE 44.6.*

### MÚSICA

Ahora, ya que sus músculos han podido quedar un poco entumecidos tras el período de hibernación, pondremos una música para que puedan celebrar, bailando, su llegada a nuestro nuevo hogar.

**43 - LUZ - CHASE**

### BAILAN

**44 - LUZ - CANDILEJAS**

Si han disfrutado de esta experiencia, les agradecemos que la compartan en sus redes sociales. Bienvenidos al planeta Siria. *La simulación ha terminado. CUE*

**45 - OSCURO**

**46 - COMO LA 1**

**47 - COMO LA 2**



**ESCENA 5 B: EXPULSIÓN DE GRUPO AZUL O ROJO****39 - LUZ - SUBMÁSTER**

*Las colonias votan y deciden expulsar a los grupos azul o rojo.*

**LA ALIANZA**

Ustedes han decidido expulsar al grupo \_\_\_\_\_.

Este es un mensaje de la comandante Milena Gagárin. Gracias por su elección. Sabemos que es difícil dejar atrás a sus compañeros, pero esta es una situación de vida o muerte: o sacrificamos a un grupo o moriremos todos. Por eso creemos que ustedes, grupo amarillo, rojo y azul, han actuado con serenidad y valentía, a la altura de las circunstancias. Siempre recordaremos el valiente sacrificio del grupo \_\_\_\_\_ para la salvación de la especie humana. Por favor, grupo \_\_\_\_\_, vuelva a su zona de color.

*Puede que haya protestas. En ese caso, la Alianza responderá.*

**LA ALIANZA**

Han tenido tiempo de tomar la decisión. Vamos a proceder a la desconexión.

**40 - LUZ**

*Se procede a la desconexión (envío de pantalla en negro al grupo desconectado).*

**LA ALIANZA**

Sabemos que les han llegado filtraciones durante los últimos diez minutos y que, por tanto, están al corriente del motín que ha sufrido la comandante Gagárin. Un pequeño grupo de rebeldes ha intentado desestabilizar la nave, difundiendo la siguiente mentira: que el equipo amarillo no ha obtenido su plaza en la G-Nesis por méritos propios, sino que son los herederos de las grandes fortunas de la Tierra y han pagado una alta suma de dinero por escapar de la Gran Sequía. Estos calumniadores no se han detenido ahí: también nos acusan a nosotros, los altos mandos de la G-Nesis, de engañarles a ustedes, ayudando al equipo amarillo a resolver las pruebas. Obviamente, todo son falsedades y mentiras. La rebelión está controlada y sus cabecillas ya han sido reducidos, así que cuando termine su periodo de hibernación, no tendrán nada que temer.

### *41 - LUZ - 40 + SÚBMASTER AMARILLO*

Y celebremos ahora que el grupo amarillo ha demostrado ser el mejor y, por tanto, serán los gobernantes en la colonia G-Nesis. Un grupo que ha destacado desde el principio, por su rapidez, inteligencia, ingenio, memoria, fuerza, habilidad, resolución, destreza, compañerismo, solidaridad, generosidad, elegancia y belleza, y que legítimamente ha conseguido la mejor puntuación. Grupo amarillo, cuando termine el periodo de hibernación, encontrarán a unos leales militares en la tripulación de la G-Nesis. Grupo amarillo, nuestros gobernantes, nuestros líderes, rindamos honores a los que van a ser la élite del planeta Siria.

Nos complace comunicarles que hemos llegado a Siria.

### *42 - LUZ - PERMANECE SÚBMASTER + CANDILJAS MÚSICA*

Ahora, ya que sus músculos han podido quedar un poco entumecidos tras el período de hibernación, pondremos una música para que puedan celebrar, bailando, su llegada a nuestro nuevo hogar.

### *43 - CHASE*

BAILAN

### *44 - LUZ CANDILEJAS*

Si han disfrutado de esta experiencia, les agradecemos que la compartan en sus redes sociales. Bienvenidos al planeta Siria. La simulación ha terminado.

### *45 - OSCURO*

### *46 - COMO LA 1*

### *47 - COMO LA 2*

**ESCENA 5 C: SE NIEGAN A EXPULSAR A ALGUIEN****40 - LUZ - VERDE Y NARANJA****LA ALIANZA**

Ustedes han elegido no expulsar a ningún grupo.

Les habla la subcomandante Simin Amirian, a partir de ahora la comandante de la Génesis. La excomandante Milena Gagárin ha sido encarcelada por mantener una terrible mentira: que el grupo amarillo era, en realidad, los herederos de las grandes fortunas la Tierra, y que pagaron por una plaza en la nave. Este sistema de pruebas era una obra de teatro, una pantomima para que todos aceptáramos al grupo amarillo como los gobernantes de la colonia G-Nesis, haciéndonos creer que eran los mejores mientras la comandante Gagárin les ayudaba en las pruebas. Esto está completamente en contra de los principios fundadores de la Alianza, basados en el mérito y la capacidad. Por ello desconectaremos al grupo amarillo del periodo de hibernación y volveremos a nuestros principios.

**41 - LUZ - 40 + SUBMÁSTER AMARILLO**

*Música de mitificación.*

**LA ALIANZA**

Los nuevos mandos de la nave G-Nesis se rebelaron contra una patraña, contra una mentira que atentaba contra los principios de justicia e igualdad. Por eso, hemos decidido lo siguiente respecto a la gobernanza de la colonia G-Nesis. No nos parece justo que se elija en la simulación al grupo mejor preparado porque ahí **no están nuestros hijos**. Los hijos de la tripulación convivirán en Siria con todos los que actualmente estáis hibernando. No queremos dejarles en herencia a sus futuros gobernantes: queremos que todo el mundo pueda elegir. Por eso, vamos a convocar elecciones una vez hayamos establecido la colonia. Nosotros les hemos librado de una tiranía segura, desenmascarando al grupo amarillo: nos hemos jugado la vida, y muchos de nosotros la han perdido defendiendo la justicia. No vamos a reproducir la tiranía capitalista en Siria. Vamos a luchar todos juntos por la auténtica igualdad.

Nos complace comunicarles que hemos llegado a Siria.

**39. LLEGADA A SIRIA.**

*MÚSICA*

Ahora, ya que sus músculos han podido quedar un poco entumecidos tras el período de hibernación, pondremos una música para que puedan celebrar, bailando, su llegada a nuestro nuevo hogar.

**40. ESTROBO LARGO.**

**43 - LUZ - CHASE**

*BAILAN*

**44 - LUZ CANDILEJAS**

**41. LOGO Y PROYECCIÓN MÁSCARA DORADA.**

Si han disfrutado de esta experiencia, les agradecemos que la compartan en sus redes sociales. Bienvenidos al planeta Siria. La simulación ha terminado.

**45 - OSCURO**

**46 - COMO LA 1**

**47 - COMO LA 2**

*Mensajes a los participantes*

### MENSAJES DEL CHAT COMÚN

*Os invitamos a que os presentéis a vuestra nueva comunidad, explicando a qué os dedicabais en la Tierra.*

Si algún colono se encuentra con algún problema, pidan ayuda a sus compañeros de simulación.

Pueden encontrar los mensajes individuales en el botón situado en la esquina superior derecha, con tres rayas y puntos.

Por favor, no olviden comprobar sus mensajes individuales enviados por el usuario de La Alianza.

El portavoz debe poder comunicarse por mensaje individual con el usuario de La Alianza.

### **-GRUPO AMARILLO (RICOS)**

1. *Bienvenido/a. Usted es miembro del grupo amarillo, conformado por la antigua élite de la Tierra. Son los únicos en la nave G-NESIS que han pagado por este viaje. Nadie, excepto los miembros de su grupo, debe conocer su verdadera identidad y cómo consiguió su plaza en la nave G-NESIS. Haremos todo lo posible para que ustedes sean los futuros gobernantes. Por favor, confirma con un «OK» que has leído este mensaje.*

*1. Mensaje de comprobación del funcionamiento del chat individual. Esta tecnología ha sido desarrollada para que puedas comunicarte con tus compañeros en la simulación. También recibirás mensajes directos de tus seres queridos, los tripulantes de la nave G-NESIS, a lo largo de los 500 años de duración del viaje al Planeta Siria. Por favor, confirma con un «OK» que has recibido este mensaje.*

Portavoz amarillo: XXXX

Portavoz rojo: XXXX

Portavoz azul: XXXX

## 2. Mensaje al portavoz:

*Usted es el portavoz del grupo amarillo, el grupo de la antigua élite. Tanto yo, como mis descendientes, nos aseguraremos de que consigan la puntuación necesaria para ser escogidos como los nuevos gobernantes. El resto de grupos no puede saber quiénes sois, ni escucharos al leer vuestros mensajes. Por favor, confirma con un «OK» que has leído este mensaje.*

*2. Mensaje de un tripulante familiar: Hola, soy tu hermano. Llevamos 20 años de viaje. He recibido un mensaje de la Tierra. Mamá murió ayer. Su último deseo fue que yo cuidara de ti durante la hibernación. Lo haré mientras viva y mis hijos, y los hijos de mis hijos también se encargarán de cuidarte. Algún día conocerás a mi tatarataraniecto. Lo único que te pido es que les hables de mí, de nuestra familia, de la vida en la Tierra. Que no se olviden nunca de dónde venimos. Cuidate mucho ahí dentro. Te quiero.*

3. *Para la prueba de inteligencia les recomendamos que se fijen en los ejemplos colgados, pueden ser muy útiles. Los elementos de construcción verdes son más difíciles de utilizar, así que les aconsejamos que cojan otros colores. También les recomendamos que no duden en coger elementos de construcción pequeños para su propuesta y construir algo en grupo y de forma coordinada.*

*Mensaje de un tripulante familiar: Hola, soy tu nieto, Alexander. He nacido en esta nave y moriré en esta nave. Tienes mucha suerte de estar hibernando. Habrás conocido dos Planetas. Podrás sentir la vida y la naturaleza de verdad. Tu estás en una simulación, pero yo también. Todo en esta nave es artificial, tecnológico. ¿Cómo era la Tierra? ¿Cómo era ver el cielo? Por favor, cuéntame qué era lo que más te gustaba de la Tierra y confirma que has recibido mi mensaje.*

Puntos Grupo Amarillo: XXXX puntos

Puntos Grupo Rojo: XXXX puntos

Puntos Grupo Azul: XXXX puntos

4. *En las siguiente prueba no podemos ayudarles, ya que es una prueba de fuerza. Háganlas lo mejor que puedan. Pero no se preocupen, lo tenemos todo controlado, quedan todavía pruebas con las que podremos erigirles como los gobernantes del Capitolio en el Planeta Siria.*

*Mensaje de un tripulante familiar: Hola, soy la hija de tu nieto, me llamo Celeste. No te hemos dicho nada hasta ahora porque no queríamos distraerte de las pruebas tan importantes que estás realizando. Tu nieto, mi padre, se quitó la vida hace 40 años. No pudo soportar estar toda su vida en la nave G-NESIS, sin ver nunca el Planeta Siria. Siento mucho que te lo hayamos ocultado durante tanto tiempo, pero creo que era importante que supieras la verdad.*

Puntos Grupo Amarillo: XXXX puntos

Puntos Grupo Rojo: XXXX puntos

Puntos Grupo Azul: XXXX puntos

*5. Mensaje de un tripulante familiar: Hola, soy tu tataranieta, Antía. Se está tensando la cosa entre la tripulación. Tantos años en esta nave nos está volviendo locos a todos. Se supone que estamos intentando una sociedad mejor, pero el mando lo heredan las hijas Gagárin y debemos acatar sus órdenes sin cuestionarlas. Por favor, informa a tus compañeros de esta injusticia.*

## 5. RESPUESTA

*En esta prueba sí podemos ayudarles. Les vamos a ayudar con 5 de las 10 preguntas de la prueba de memoria. Respondan a las preguntas en el muro grupal cuando La Alianza se lo indique.*

*¿De cuánto es la gravedad en el planeta Siria?*

*14,4.*

*¿Cuánto dura cada día en el planeta Siria?*

*La respuesta correcta es 19 horas.*

*¿Cómo se llaman las dos lunas que giran alrededor del planeta Siria?*

*La respuesta correcta es Adán y Eva.*

*¿Cuánto dura la órbita completa del planeta Siria?*

*566 días.*

*¿A cuántos años luz de la Tierra está el Planeta Siria?*

*6,1 años luz.*

Puntos Grupo Amarillo: XXXX puntos

Puntos Grupo Rojo: XXXX puntos

Puntos Grupo Azul: XXXX puntos



6. *La siguiente prueba está organizada para que vuestro grupo gane, no os preocupéis. Os elegiremos a vosotros independientemente de cómo lo hagan el resto de grupos, pero tenéis que esforzaros por hacer la prueba lo mejor posible para que nadie sospeche de vosotros ni del engaño. También les informamos de que está habiendo problemas con la tripulación de la nave, están empezando a sospechar de que un grupo miente. A lo mejor tenemos que cortar estas transmisiones, les iremos informando.*

*Mensaje de un tripulante familiar: Soy yo de nuevo. La situación en la nave es cada vez más tensa. Han ejecutado a algunos compañeros por sospechas de conspiración. Me da miedo lo que puede llegar a pasar. Te estoy enviando este mensaje de manera secreta. Quieren cortar la comunicación entre tripulación e hibernados. Yo he conseguido desarrollar una manera de hacerlo, pero no sé durante cuánto tiempo me servirá. Estate pendiente del móvil, es posible que necesite tu ayuda. Por favor, confirma que has leído esto.*

Les recordamos la puntuación de los grupos para que puedan tomar la mejor decisión:

Puntos Grupo Amarillo: XXXX puntos

Puntos Grupo Rojo: XXXX puntos

Puntos Grupo Azul: XXXX puntos

*Mensaje de un tripulante familiar: Soy yo de nuevo. La situación en la nave es cada vez más tensa. Han ejecutado a algunos compañeros por sospechas de conspiración. Me da miedo lo que puede llegar a pasar. Te estoy enviando este mensaje de manera secreta. Quieren cortar la comunicación entre tripulación e hibernados. Yo he conseguido desarrollar una manera de hacerlo, pero no sé durante cuánto tiempo me servirá. Estate pendiente del móvil, es posible que necesite tu ayuda. Por favor, confirma que has leído esto.*

7. *Soy la comandante Gagárin. Ha habido filtraciones en la simulación. Los otros grupos saben que uno de vosotros sois millonarios y que habéis pagado vuestra plaza en la G-NESES. Aquí fuera solo yo conozco su identidad. Por favor, enfrenten a los otros dos grupos y acusen a uno de ellos de ser el nuevo Capitolio. No puedo garantizar su supervivencia.*

*Mensaje de un tripulante familiar: Me llamo Denzel. Tengo poco tiempo: confiad en mí. Uno de los otros dos grupos está mintiendo. Hemos descubierto que uno de ellos son millonarios que pagaron su billete para salvarse, y que cuando lleguemos a Siria se convertirán en el nuevo Capitolio. No sé quiénes son, pero debéis averiguarlo. Mi madre me contaba las difíciles pruebas que tuviste que superar para entrar aquí, ni tú ni tu colonia debéis morir para que ellos vivan. Nosotros vamos a hacer todo lo posible por averiguar quiénes son, cueste lo que cueste. Creemos que son los rojos, pero todavía no podemos confirmarlo.*

*Mensaje de un tripulante familiar: Me llamo Denzel. Tengo poco tiempo: confiad en mí. Uno de los otros dos grupos está mintiendo. Hemos descubierto que uno de ellos son millonarios que pagaron su billete para salvarse, y que cuando lleguemos a Siria se convertirán en el nuevo Capitolio. No sé quiénes son, pero debéis averiguarlo. Mi madre me contaba las difíciles pruebas que tuviste que superar para entrar aquí, ni tú ni tu colonia debéis morir para que ellos vivan. Nosotros vamos a hacer todo lo posible por averiguar quiénes son, cueste lo que cueste. Creemos que son los rojos, pero todavía no podemos confirmarlo.*

8. *El motín está cobrando fuerza. La división es total en la nave y una facción de los tripulantes no está dispuesta a tolerar que haya millonarios liderando el Capitolio en Siria. Mientras nosotros nos encargamos de mantener el motín a raya, vosotros debéis hacer todo lo posible por convencer a otro de los grupos de que el otro está mintiendo.*

*Mensaje de un tripulante familiar: El motín está tomando cada vez más importancia. Es posible que este sea el último mensaje que te pueda enviar. Nuestra única esperanza es desenmascarar al grupo de los millonarios. Desde la nave no podemos acceder a esa información, está encriptada. Sólo vosotros podéis averiguar quién miente y votar para echar al grupo de los millonarios.*

9. *Se ha formado una verdadera batalla aquí fuera. No sabemos quién ganará esta guerra, pero si ellos se hacen con el poder, conseguirán descifrar los datos y descubrir que vosotros pagasteis por el viaje a Siria. A saber qué os harán si lo averiguan. Mi familia lleva casi 300 años ocultando este secreto, no dejaré que todos sus esfuerzos hayan sido en vano. Seguramente este sea el último mensaje que pueda enviaros, mucha suerte.*

## GRUPO ROJO Y AZUL

1. *Mensaje de comprobación del funcionamiento del chat individual. Esta tecnología ha sido desarrollada para que puedas comunicarte con tus compañeros en la simulación. También recibirás mensajes directos de tus seres queridos, los tripulantes de la nave G-NESIS, a lo largo de los 300 años de duración del viaje al Planeta Siria. Por favor, confirma con un «OK» que has recibido este mensaje.*
2. *Mensaje de un tripulante familiar: Hola, soy tu hermano. Llevamos 20 años de viaje. He recibido un mensaje de la Tierra. Mamá murió ayer. Su último deseo fue que yo cuidara de ti durante la hibernación. Lo haré mientras viva y mis hijos, y los hijos de mis hijos también se encargarán de cuidarte. Algún día conocerás a mi tataratataranieto. Lo único que te pido es que les hables de mí, de nuestra familia, de la vida en la Tierra. Que no se olviden nunca de dónde venimos. Cuidate mucho ahí dentro. Te quiero.*
3. *Mensaje de un tripulante familiar: Hola, soy tu nieto, Alexander. He nacido en esta nave y moriré en esta nave. Tienes mucha suerte de estar hibernando. Habrás conocido dos Planetas. Podrás sentir la vida y la naturaleza de verdad. Tu estás en una simulación, pero yo también. Todo en esta nave es artificial, tecnológico. ¿Cómo era la Tierra? ¿Cómo era ver el cielo? Por favor, cuéntame qué era lo que más te gustaba de la Tierra y confirma que has recibido mi mensaje.*
4. *Mensaje de un tripulante familiar: Hola, soy la hija de tu nieto, me llamo Celeste. No te hemos dicho nada hasta ahora porque no queríamos distraerte de las pruebas tan importantes que estáis realizando. Tu nieto, mi padre, se quitó la vida hace 40 años. No pudo soportar estar toda su vida en la nave G-NESIS, sin ver nunca el Planeta Siria. Siento mucho que te lo hayamos ocultado durante tanto tiempo, pero creo que era importante que supieras la verdad.*

Puntos Grupo Amarillo: XXXX puntos

Puntos Grupo Rojo: XXXX puntos

Puntos Grupo Azul: XXXX puntos

5. *Mensaje de un tripulante familiar: Hola, soy tu tataranieta, Antía. Se está tensando la cosa entre la tripulación. Tantos años en esta nave nos está volviendo locos a todos. Se supone que estamos intentando una sociedad mejor, pero el mando lo heredan las hijas Gagárin y debemos acatar sus órdenes sin cuestionarlas. Por favor, informa a tus compañeros de esta injusticia.*
  
6. *Mensaje de un tripulante familiar: Soy yo de nuevo. La situación en la nave es cada vez más tensa. Han ejecutado a algunos compañeros por sospechas de conspiración. Me da miedo lo que puede llegar a pasar. Te estoy enviando este mensaje de manera secreta. Quieren cortar la comunicación entre tripulación e hibernados. Yo he conseguido desarrollar una manera de hacerlo, pero no sé durante cuánto tiempo me servirá. Estate pendiente del móvil, es posible que necesite tu ayuda. Por favor, confirma que has leído esto.*

Les recordamos la puntuación de los grupos para que puedan tomar la mejor decisión:

Puntos Grupo Amarillo: XXXX puntos

Puntos Grupo Rojo: XXXX puntos

Puntos Grupo Azul: XXXX puntos

7. *Mensaje de un tripulante familiar: Me llamo Denzel. Tengo poco tiempo: confía en mí. Uno de los otros dos grupos está mintiendo. Hemos descubierto que uno de ellos son millonarios que pagaron su billete para salvarse, y que cuando llegemos a Siria se convertirán en el nuevo Capitolio. No sé quiénes son, pero debéis averiguarlo. Mi madre me contaba las difíciles pruebas que tuviste que superar para entrar aquí, ni tú ni tu colonia debéis morir para que ellos vivan. Nosotros vamos a hacer todo lo posible por averiguar quiénes son, cueste lo que cueste.*

#### AYUDA DEBATE

8. *Mensaje de un tripulante familiar: El motín se ha convertido en una batalla. Te mando este último mensaje en medio de ráfagas de balas. Descubrid quiénes son los millonarios, alguien les ha estado ayudando a ganar algunas de las pruebas. Sospechamos de los rojos, han ganado muchas pruebas. Es un escándalo,*

*una vergüenza. No están solo nuestras vidas en juegos, sino la nueva Humanidad en el Planeta Siria, y todos los valores que siempre hemos defendido. Seguramente este sea el último mensaje que pueda enviaros, mucha suerte.*

*Mensaje de un tripulante familiar: El motín se ha convertido en una batalla. Te mando este último mensaje en medio de ráfagas de balas. Descubrid quiénes son los millonarios, alguien les ha estado ayudando a ganar algunas de las pruebas. Sospechamos de los amarillos... Es un escándalo, una vergüenza. No están solo nuestras vidas en juegos, sino la nueva Humanidad en el Planeta Siria, y todos los valores que siempre hemos defendido. Seguramente este sea el último mensaje que pueda enviaros, mucha suerte.*

9. *Mensaje de un tripulante familiar: Me llamo Denzel. Tengo poco tiempo: confiad en mí. Uno de los grupos está mintiendo. Hemos descubierto que uno de ellos son millonarios que pagaron su billete para salvarse, y que cuando llegemos a Siria se convertirán en el nuevo Capitolio. No sé quiénes son, pero debéis averiguarlo. Mi madre me contaba las difíciles pruebas que tuviste que superar para entrar aquí, ni tú ni tu colonia debéis morir para que ellos vivan. Nosotros vamos a hacer todo lo posible por averiguar quiénes son, cueste lo que cueste.*
10. *Mensaje de un tripulante familiar: El motín está tomando cada vez más importancia. Es posible que este sea el último mensaje que te pueda enviar. Nuestra única esperanza es desenmascarar al grupo de los millonarios. Desde la nave no podemos acceder a esa información, está encriptada. Sólo vosotros podéis averiguar quién miente y votar para echar al grupo de los millonarios.*
11. *Mensaje de un tripulante familiar: El motín se ha convertido en una batalla. Os mando este último mensaje en medio de ráfagas de balas. Descubrid quiénes son los millonarios, alguien les ha estado ayudando a ganar algunas de las pruebas. Es un escándalo, una vergüenza. No están solo nuestras vidas en juegos, sino la nueva Humanidad en el Planeta Siria, y todos los valores que siempre hemos defendido. Seguramente este sea el último mensaje que pueda enviaros, mucha suerte.*

*CUES DE MENSAJES*

*MINUTOS DEBATE FINAL*

*ANTES DE ENTRAR*

DESPUÉS DE ENTRAR

CONFIGURACIÓN CHROME

IMPRIMIR

-QR (50)

-CARTULINA ROJA, AMARILLA Y AZUL (PLASTIFICADA)

-MENSAJES DE FUERA (5)

*Mensaje de un tripulante familiar: Soy yo de nuevo, Celeste. Te escribo para decirte que estoy muy orgullosa de ti y de vuestro grupo. Estáis haciéndolo muy bien. Lo importante es que creemos una sociedad mejor, basada en el esfuerzo, el mérito y la capacidad. Da igual quien gane o quien pierda.*

*Quiero reconocerles de nuevo la brillante idea de conseguir ser elegidos como el nuevo Capitolio a través de esta simulación supuestamente meritocrática.*